

線形代数学概論 A NO.14 要約

今日のテーマ

復習ベクトル空間の次元という量を使って、今までのことを少し整理してみよう。

定義 14.1. ベクトル空間 V の次元とは、 V のなかの一次独立な元の最大個数である。 V の次元を $\dim(V)$ と書く。

\mathbb{R}^d の基本ベクトル $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_d$ は一次独立であるから、 $\dim(\mathbb{R}^d) \geq d$ が分かる。逆に、つぎのことが行列の標準形の議論から分かる。

命題 14.1. \mathbb{R}^d の $d+1$ 個以上のベクトルは必ず一次従属である。

よって、(当たり前に見えるが定義通に確かめようとするとは自明ではない) つぎのことが成り立つ。

定理 14.2. \mathbb{R}^d の次元はちょうど d である。

すでに述べたとおり (命題 12.2)、正則行列の d 個のベクトルは必ず一次独立であった。

逆に、つぎのことがわかる。

命題 14.3. d 次元ベクトル空間 \mathbb{R}^d の一次独立な d 個のベクトル $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_d$ があつたとする。このとき、それらを並べてできる行列

$$P = (\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \dots \ \mathbf{v}_d)$$

は正則行列である。

d 次元ベクトル空間 $V = \mathbb{R}^d$ の d 個の一次独立な元を、 V の基底と呼ぶ。基底を選ぶということは、 V の座標をひとつ選ぶという事に相当する。基底という言葉を使うと、上のことは次のように整理される。

定理 14.4. d 次元ベクトル空間 \mathbb{R}^d のベクトル $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_d$ が基底であることと、それらを並べてできる行列

$$P = (\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \dots \ \mathbf{v}_d)$$

が正則行列であることは同値である。

行列の階数という概念も、次元を用いて述べることができる。

命題 14.5. 行列 $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ の階数とは、 A の列ベクトルのうち、一次独立なもの最大個数であり、これはまた A の像

$$\text{Image}(A) = \{A\mathbf{x} \mid \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$$

の次元に等しい。

行列の両側変形による標準形は、つぎのことを教えてくれる。

定理 14.6 (次元定理). $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ が決まっているとする。 A を $V = \mathbb{R}^n$ から $W = \mathbb{R}^m$ への線形写像と考えよう。このとき、

$$\text{rank}(A) = \dim(\text{Image}(A)) = \dim(V) - \dim(\text{Ker}(A)).$$

つぎのことが出来れば一学期合格と言えるだろう。

- (1) 上の定理が、どういうことを述べているか、分かる。
- (2) 行列の両側変形が具体的に計算できる。
- (3) 計算結果を上定理と比べて解釈できる。